

i.ku-Sommercamp Coding4Kids

AnfängerInnen - Kufstein 2020



Coding & Robotik für AnfängerInnen

In dieser Woche beginnst du, einen Roboter **Lego Mindstorm EV3** zu programmieren. Du arbeitest dabei auf einem PC mit der grafischen Programmieroberfläche Lego Education EV3, lernst die verschiedenen Motoren richtig einzusetzen und Sensoren zu verwenden.

Auflockern werden wir die Zeit mit

- den **BeeBots** (kleine Bodenroboter, die mit wenigen Funktionstasten direkt am Gerät gesteuert werden)
- dem **Calliope mini** (sternförmige Platine, auf der ein Mikroprozessor und weitere elektronische und mechanische Bauteile angebracht sind)

Gegen Ende der Woche wirst du einfache Programmierungen durchgeführt haben. Du wirst Aufgaben vom Lego League Wettbewerb „City Shaper“ aufbauen, die der Roboter mit deiner Programmierung und den von dir entworfenen Werkzeugen lösen soll. Dieser Workshop richtet sich an sich an Mädchen und Buben, die das Programmieren erstmals ausprobieren möchten!

Bitte bequeme Kleidung anziehen sowie Jause und Getränke mitnehmen!

Kufstein: Montag 27. – Freitag 31.07.2020

Treffpunkt: Wirtschaftskammer Kufstein

Zeit: 09.00 – 13.20 Uhr

Alter: 10-14 Jahre

Kontakt: Fiona Aschenbrenner, i.ku – Innovationsplattform Kufstein; **Mobil:** 0664 88 23 99 35

Anmeldung unter anmeldung@iku.tirol.

Die TeilnehmerInnenanzahl ist auf 12 Kinder pro Camp begrenzt!

Die Teilnahme am i.ku-Coding4Kids-Sommercamp erfolgt auf eigene Gefahr! Seitens des Veranstalters wird nur für Schäden haftet, die auf vorsätzliches oder grob fahrlässiges Verhalten der Betreuungspersonen zurückzuführen sind. Sachbeschädigungen durch TeilnehmerInnen müssen von den Erziehungsberechtigten beglichen werden.

Wir bitten um eine verlässliche Teilnahme bzw. bei Ausfall um ehestmögliche Information!